

OS ANIMAIS DO MUNDINHO



INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN





ERA UMA VEZ UM MUNDINHO...



ONDE VIVIAM MUITOS ANIMAIS



DE VÁRIOS TAMANHOS, TIPOS E CORES.



OS ANIMAIS ENCONTRAVAM-SE POR TODO O MUNDOINHO.
EM SUAS ÁGUAS, OCEANOS, LAGOS E RIOS.



E EM SUAS TERRAS, FLORESTAS, CAMPOS E CIDADES.



NAS TERRAS DO MUNDINHO VIVIAM ANIMAIS
COM QUATRO PATAS, QUE TINHAM O CORPO
COBERTO DE PÊLOS.



NASCIAM DA BARRIGA DA MAE E MAMAVAM
QUANDO PEQUENOS: ERAM OS MAMIFEROS.

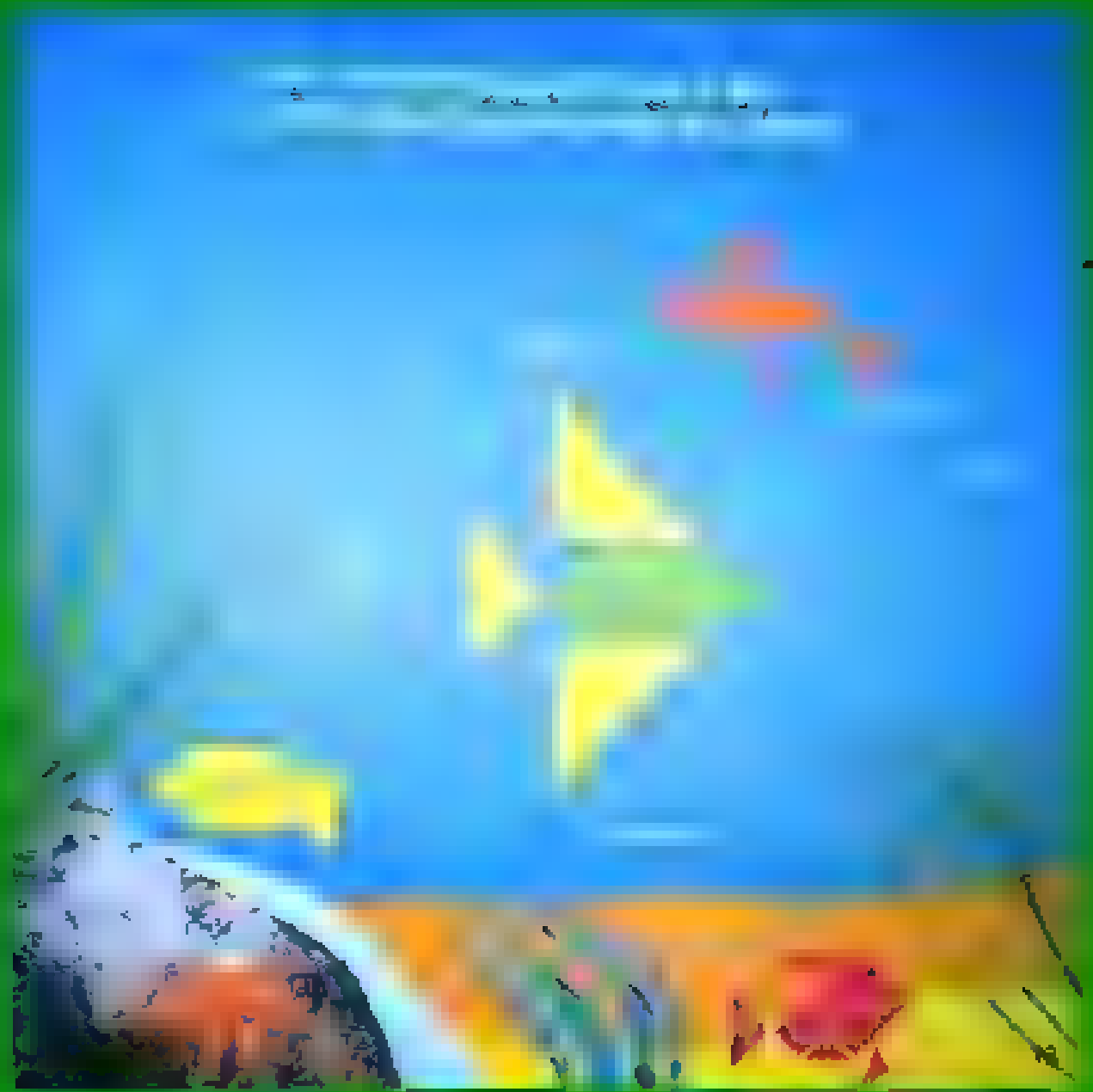


OUTROS ANIMAIS QUE HABITAVAM
O MUNDINHO TINHAM SEU CORPO
COBERTO POR PENAS: ERAM AS AVES.





NAS A JAYA MINDHES VIVAM
TAMHEM DUTRIS ANMAIS QUE
NASLAM DE OVOS JS PE XFS

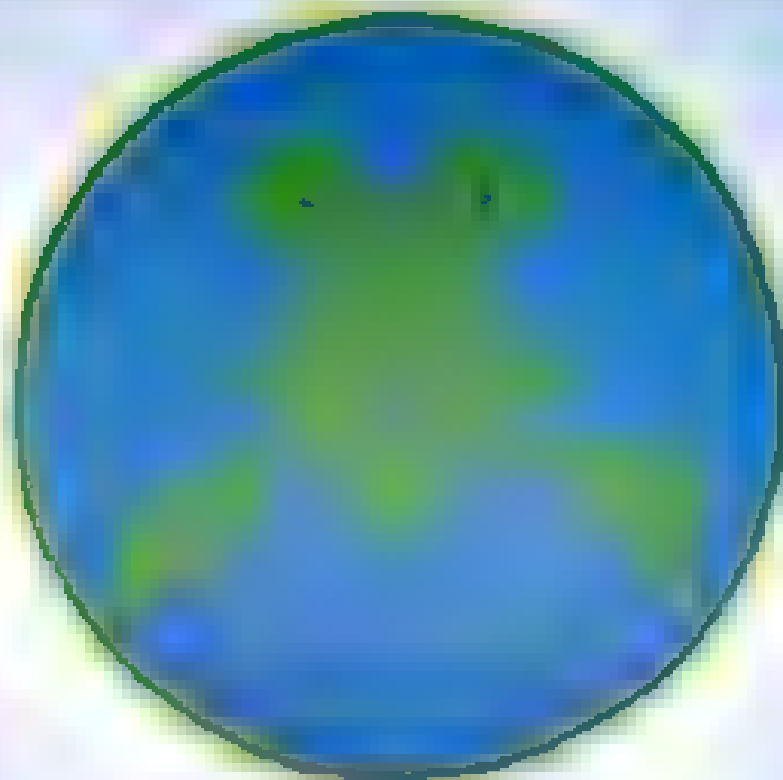






ELLES NASCIM DE OVOS E TIRIAM COURO
DO CASCO DURO: ERAM OS REPTILES

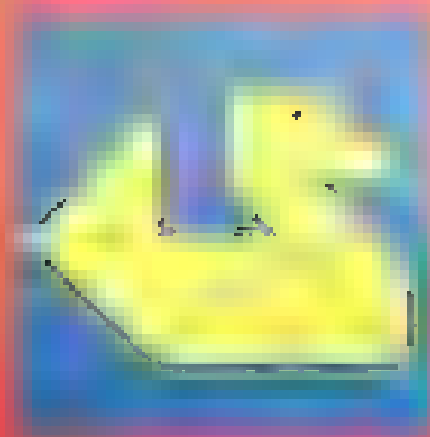
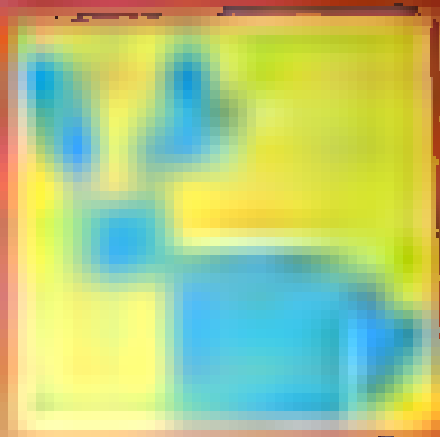


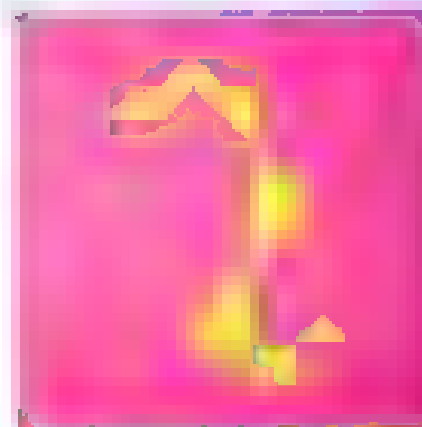
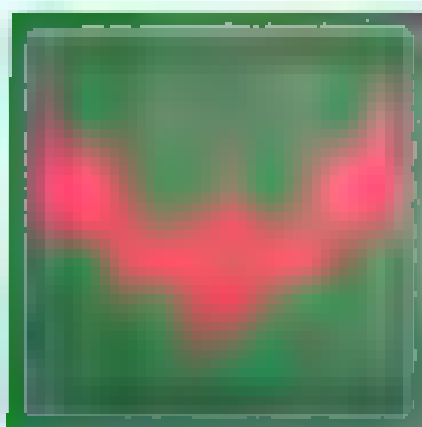
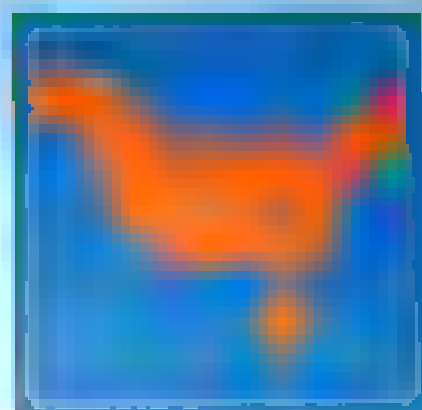
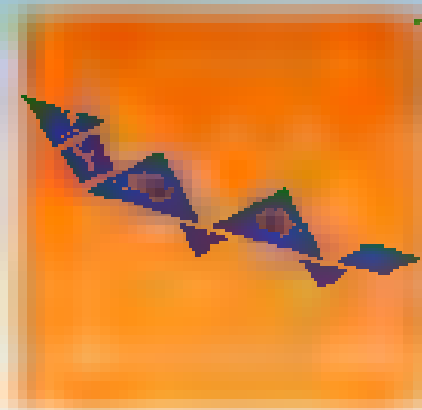


N, MUNE NIO IA HAVAM ANIMA SUE VIVAM
TANTE, NA AQUA COME, NA TERRA NAO POSSUAM
PE O PINACULES AMA RESERVAVAM PELA FEDE E
HEI E DOZIAM SI NA AQUIA URAM SANEBROS



NAS FLORESTAS, MATAS E CAMPOS DO MUNDO NHO
ENCONTRAVAM-SE AS ANIMAS SELVAGENS E
SILVESTRES. O COMÉRCIO E A CAÇA DESSAS
ANIMAS ERAM PROIBIDOS POR LEI.


$$\begin{aligned} \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} &= \frac{1}{4} \end{aligned}$$



MAS NO MUNDO EXISTAM ANIMAS QUE
 NAO ERAM LEMBRADA AMIZADE OS NOBRES
 PERGUNTOS PARA A SAUDE DOS HOMENS E NOS
 ESSES ANIMAS TRANSMITAM DOENÇAS



OS HOMENZINHOS SABEM DA IMPORTANCIA
DE PRESERVAR A NATUREZA DO MUNDO NHO



CONSTRUA SEU TANGRAM

A LENDA CONTA QUE...

ERA UMA VEZ UM MENSAGEIRO QUE LEVAVA UMA PEDRA DE JADE A UM IMPERADOR. NO CAMINHO TROPEÇOU E DEIXOU CAIR A PEDRA, QUE SE PARTIU EM 7 PEDAÇOS. SENTADO NO CHÃO, PASSOU HORAS TENTANDO JUNTAR AS PEÇAS NA FORMA ORIGINAL: O QUADRADO. ELE DESCOBRIU INÚMERAS OUTRAS FIGURAS JUNTANDO AS 7 PEÇAS, ATÉ FINALMENTE FORMAR O QUADRADO INICIAL. MARAVILHADO COM O QUEBRA-CABEÇA, SEGUIU SEU CAMINHO E APRESENTOU O JOGO AO IMPERADOR, QUE LHE DEU O NOME DE "TÁRIJA DAS 7 SABEDORIAS".

MATERIAL

- FOLHA DE CARTOLINA OU PAPEL COLORIDO DUPLA FACE;
- LÁPIS PRETO;
- LÁPIS VERMELHO;
- RÉGUA;
- TESOURA.





COMO FAZER:

1. NO PAPEL, COM O LÁPIS PRETO E A RÉGUA, DESENHE UM QUADRADO COM 12 CM DE LADO.
2. QUADRICULE-O DE 3 EM 3 CM COM LINHA TRACEJADA, COMO MOSTRA O QUADRADO AO LADO.
3. COM O LÁPIS VERMELHO, RISQUE AS LINHAS COMO MOSTRA ABAIXO.
4. PRONTO, AGORA RECORTE-O NAS LINHAS VERMELHAS PARA OBTER AS 7 FIGURAS GEOMÉTRICAS QUE COMPÕEM O TANGRAM.

BRINCANDO COM O TANGRAM

VENHA, VAMOS CRIAR COM O TANGRAM!

UTILIZANDO AS 7 PEÇAS VOCÊ PODE CONSTRUIR INÚMERAS FIGURAS.

QUE TAL FAZER UMA COLAGEM COMO FIZ NESTE LIVRO? CRIE UM CENÁRIO UTILIZANDO MATERIAIS DIVERSOS E DEPOIS COLA SUAS FIGURAS EM TANGRAM.

BOM DESEJO E DIVIRTA-SE!
INGRID

